# PROYECTO: ECOHARMONY PARK

## Sprint N°: 2

Duración del Sprint: 3 semanas (desde 19/05/2025 al 08/06/2025)

Scrum Master: Carrazco Corzo, Mirco

Product Owner: Gonzales, Georgina

Equipo de Desarrollo:

- Allende, Alex Maximiliano

- Alloatti, Ludmila

- Dominguez, Tomas

- Guevara, Daniel

- Marchetti, Facundo

- Olivieri, Agustín

- Osimani, Gonzalo

- Wunderlin, David

## Objetivo del Sprint:

Ampliar la variedad de experiencias del parque incorporando atracciones familiares e interactivas. En este sprint se busca equilibrar intensidad con diversión compartida, trabajando en detalles de accesibilidad, seguridad y usabilidad de las nuevas atracciones.

## Historias de Usuario Seleccionadas para el Sprint

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID | Historia de Usuario | Prioridad | Estimación (Story points SP) |
| US-5 | Construir una rueda de la fortuna | Media | 5 SP |
| US-6 | Construir una pista de autos chocadores | Media | 2 SP |
| US-7 | Construir dos hamacas | Media | 3 SP |

## Tareas por Historia de Usuario

US-5: Construir una rueda de la fortuna

* Diseñar la estructura circular de la rueda.
* Ensamblar el eje central y soporte lateral.
* Fijar cabinas a la rueda.
* Pintar y decorar.
* Verificar el giro.

US-6: Construir una pista de autos chocadores

* Diseñar el espacio de la pista.
* Preparar la base y bordes de contención.
* Construir los mini autos.
* Decorar la pista y autos.
* Probar la experiencia de uso.

US-7: Construir dos hamacas

* Diseñar la estructura de soporte.
* Ensamblar los soportes.
* Construir las hamacas.
* Fijar las hamacas a la estructura.
* Pintar o barnizar los soportes.
* Verificar movimiento y estabilidad.